

INFORMATION-KONTRA (Informative double).

Ein Informations-Kontra im Gegensatz zum gewöhnlichen Kontra dient dazu, um seinem Partner anzudeuten, dass man eine starke Hand hat, jedoch nicht in der Lage ist, eine Farbe anzusagen, da man keine 5 Karten - Farbe besitzt. Um einen solchen Informations-Kontra zu melden, sind mindestens 3 Honortricks nötig. Der Betreffende muss jedoch von seinem Partner durch Ansage seiner längsten Farbe von diesem Kontra entlastet werden, ganz gleich ob dieser eine starke oder schwache Hand führt. Ein Informations-Kontra kann nur dann gegeben werden, falls der Gegner 1 Kreuz, 1 Karo, 1 Herz, 1 Pik oder 1 No trump ansagt. Bei Ansage von 2 Kreuz, 2 Karo, 2 Herz, 2 Pik oder 2 No trump kann der Informations-Kontra nicht mehr verwendet werden, da es sich dann schon um ein Kontra handelt.

Beispiel:

Pik : 3 2
Herz : 8 5
Karo : A B 10
Kreuz : A K B 10 8 3

Pik : K 6 3
Herz : D 10 7 6 4
Karo : 5 2
Kreuz : 7 6 2

	N	
W		O
	S	

Pik : A 9 7 2
Herz : 9 5
Karo : 8 9 7 4
Kreuz : 9 5 4

West gibt die Karten und passt; Nord eröffnet seine Hand mit einem Kreuz; Ost sagt Kontra; Süd kann seinen Partner (Nord) in Kreuz nicht unterstützen, hat sonst auch nichts von Bedeutung und passt. Nun muss West seinen Partner (Ost) aus dem Kontra herausnehmen, da es sich nicht um ein gewöhnliches Kontra sondern um ein Informations-Kontra handelt, und reist seine längste Farbe, also 1 Herz. Nord überbietet West und sagt 2 Kreuz; Ost muss nicht unterstützen seinen Partner West und erwidert 2 Herz; Süd kann darauf nur passen; West muss ebenfalls passen, da seine Hand zu schwach ist, um weiter zu reizen. Nord wird ebenfalls passen müssen, da er von seinem Partner keine Unterstützung erhalten hat. Der Kontrakt des obigen Beispiels wird von West in 2 Herz gespielt und ge-

wonnen.

Sollte Nord jedoch West wiederum überbieten und in 3 Kreuz gehen, dann steht es Ost frei, in 3 Herz zu gehen oder, was viel wahrscheinlicher ist, die von Nord gereisten 3 Kreuz zu kontrieren. Süd kann nichts anderes tun als passen. West passt ebenfalls, da es sich dann um ein gewöhnliches Kontra handelt.

Man ersieht aus obigem Beispiel, dass der Informations-Kontra für Ost und West eine grosse Hilfe war, um in den richtigen Kontrakt zu kommen. Es ist daher zweckmässig, den Informations-Kontra recht oft anzuwenden, um eine bessere Verständigung zwischen den beiden zusammenspielenden Partnern zu erlangen. Voraussetzung ist und bleibt selbstverständlich, dass derjenige, welcher den Informations-Kontra gibt, im Besitze von mindestens 3 Honortricks ist und ferner selber keine 5 Karten-Farbe hat, um den Gegner zu überbieten.

NO TRUMP oder SANS-A-TOUR.

Um einen "No trump" zu eröffnen, benötigt man 4 - 4 1/2 Honortricks oder 40 - 45 Punkte. Es kann jedoch auch mit 3 - 3 1/2 Honortricks ein "No trump" eröffnet werden. Ersteren nennt man einen starken "No trump", letzteren einen schwachen "No trump". Es ist daher wünschenswert, dass

Erläuterung :

Pik : D B 10 4
Herz : A K B 8
Karo : K D 6 3
Kreuz : B

As = A
König = K
Dame = D
Bube = B

sich die beiden Partner vorher verständigen, ob sie den starken oder den schwachen "No trump" spielen wollen. Ein starker "No trump" würde ungefähr folgendermassen aussehen:

Pik: A, B, xx; Herz: A, B, x; Karo: K, D, xx; Kreuz: K, B, A, x
Ein schwacher "No trump" dagegen:

Pik: A, D, x; Herz: K, B, x; Karo: A, xx; Kreuz: K, xx

Unter 4 - 4 1/2 bzw. 3 - 3 1/2 Honortricks ist die Hand nicht eröffnungsfähig als "NO TRUMP - ANGABE". Es besteht jedoch die Möglichkeit, ein Farbenspiel zu reizen und dann mit Unterstützung seines Partners in "No trump" zu gehen.

(Fortsetzung folgt.)

H.N.

DIE FRAUDEN, DIE IN DER PRIMAT WOHNT,
DIE SUCHST DU VERGEBENS IN FERNER ZONE.